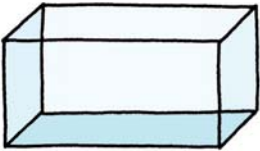

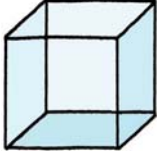
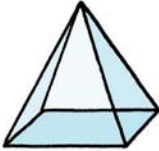

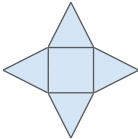
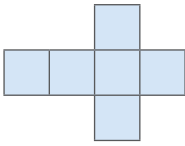
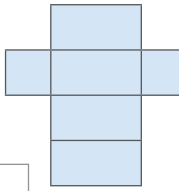


# Geometrische Körper



Ein **Netz** ist die ebene, zusammenhängende Fläche, aus der man einen Körper falten kann.

**1** Welcher Körper entsteht, wenn du das Netz faltest?

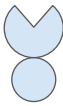
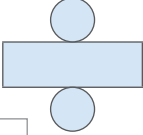
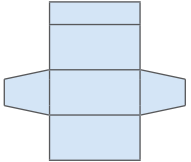
A	B	C	D	E
				
				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ein Netz bleibt übrig.



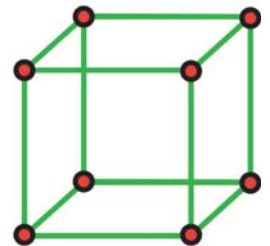
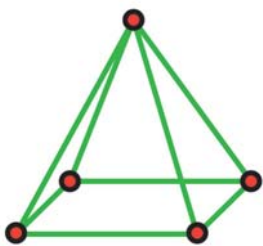
Du kannst die Netze auch zeichnen, ausschneiden und falten.



		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**2** a) Dies sind Kantenmodelle. Welche Körper stellen sie dar?



b) Baut das Kantenmodell einer Pyramide aus Knetekugeln und Holzspießen nach.

c) Kann man auf diese Weise ein Kantenmodell von einem Kegel bauen? Begründet.

---



---