

# Inhalt

## Wiederholung und Vertiefung AH

■ Addieren und Subtrahieren	4	3
■ Tabellen und Diagramme	6	
■ Rechenwege bei der Addition	8	4
■ Rechenwege bei der Subtraktion	10	5
■ Die Einmaleins-Tafel		
⚡ Einmaleins an der Einmaleins-Tafel	12	6
■ Multiplizieren und Dividieren		
⚡ Einmaleins umgekehrt	14	7
■ Verdoppeln und Halbieren ⚡ Verdoppeln im Hunderter; Halbieren im Hunderter	16	8
■ <b>Rückblick</b>	<b>18</b>	<b>9</b>
■ <b>Forschen und Finden: Zahlengitter</b>	<b>19</b>	<b>10</b>

## Sachaufgaben/Geometrie

■ Mit Geld rechnen	20	11
■ Sachaufgaben	22	13
■ Würfelgebäude	24	14

## Orientierung im Tausenderraum

■ Zählen, Bündeln und Schätzen	26	15
■ Die Zahlen bis 1000	28	16
■ Die Stellentafel	30	17
■ Das Tausenderfeld ⚡ Wie viele?	32	18
■ Der Zahlenstrahl bis 1000		
⚡ Zählen in Schritten	34	20
■ Der Rechenstrich	36	21
■ <b>Rückblick</b>	<b>38</b>	<b>22</b>
■ <b>Forschen und Finden: Die Stellentafel</b>	<b>39</b>	<b>23</b>

## Messen und Ordnen

■ Geldwerte	40	
■ Längen: Zentimeter und Meter	42	24
■ Längen: Zentimeter und Millimeter	44	25

## Addition und Subtraktion im Tausenderraum AH

■ Einfache Aufgaben		
⚡ Einfache Additionsaufgaben, Einfache Subtraktionsaufgaben	46	26
■ Verdoppeln und Halbieren ⚡ Verdoppeln im Tausender; Halbieren im Tausender	48	27
■ Rechenwege bei der Addition	50	28
■ Rechenwege bei der Subtraktion	52	29
■ Abziehen und Ergänzen		
⚡ Ergänzen bis 1000	54	30
■ <b>Rückblick</b>	<b>56</b>	<b>31</b>
■ <b>Forschen und Finden: Zahlenpaare am Tausenderbuch</b>	<b>57</b>	<b>32</b>

## Geometrie

■ Formen aus Quadraten	58	33
■ Würfelnetze	60	34

## Multiplikation und Division

■ Malaufgaben zerlegen	62	35
■ Das Zehner-einmaleins	64	37
■ Die Zehner-einmaleins-Tafel ⚡ Zehner-einmaleins; Mal 10, durch 10	66	38
■ Rechenwege bei der Multiplikation	68	39
■ <b>Rückblick</b>	<b>70</b>	<b>40</b>
■ <b>Forschen und Finden: Malkreuz</b>	<b>71</b>	<b>41</b>

## Sachaufgaben

■ ■ Überschlagsrechnen	72	42
■ Längen: Meter und Kilometer	74	43
■ Mit Entfernungen rechnen	76	44

## Einführung der schriftlichen Addition

■ Schriftliche Addition	78	45
■ Schriftlich addieren	80	47
■ Übungen zur schriftlichen Addition	82	48



■ Mit Geld rechnen	84	50
■ ■ <b>Rückblick</b>	86	52
■ <b>Forschen und Finden: Streichquadrate</b>	87	53

### Messen und Ordnen

■ Gewichte: Kilogramm und Gramm	88	54
■ Gewichte: Kilogramm und Tonne	90	55

### Geometrie

■ Formen am Geobrett	92	56
■ Flächeninhalte am Geobrett	94	57

### Einführung der schriftlichen Subtraktion

■ Schriftliche Subtraktion: Auffüllen	96	58
■ Schriftlich subtrahieren	98	60
■ Übungen zur schriftlichen Subtraktion	100	62
■ Mit Längen rechnen	102	
■ ■ <b>Rückblick</b>	104	63
■ <b>Forschen und Finden: Umkehrzahlen</b>	105	64

### Sachaufgaben

■ Zeitpunkte: Uhrzeiten	106	
■ Zeit: Zeitpunkte und Zeitspannen	108	65
■ Tabellen und Skizzen	110	67

### Geometrie

■ Seitenansichten von Würfelgebäuden	112	68
■ Körper und Flächen	114	69

### Aufgaben vergleichen

■ Gleichungen und Ungleichungen	116	70
■ Multiplizieren und Dividieren	118	71
■ Rechenwege bei der Division	120	72
■ Addieren und Subtrahieren	122	73

■ <b>Rückblick</b>	124	74
■ <b>Forschen und Finden: Zahlenmauern</b>	125	75

### Sachaufgaben

■ Tabellen und Diagramme	126	
■ Mit Tabellen rechnen	128	76
■ Lösungswege vergleichen	130	77

### Geometrie

■ Formen in der Kunst	132	78
■ Parkette	134	79

### Miniprojekte

■ Spiele mit dem Zufall	136	80
■ Bald ist Weihnachten	138	
■ ■ <b>Bald ist Ostern</b>	140	82

### Alternatives Subtraktionsverfahren

■ Schriftliche Subtraktion: Entbündeln	142	83
--	-----	----

## Symbole

### Ausgewiesene inhaltsbezogene Kompetenzbereiche:

- Zahlen und Operationen
- Raum und Form
- Größen und Messen
- Daten, Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit

⚡ Blitzrechnen

AH weist auf Seiten im Arbeitsheft hin. Verweise auf das Förderheft befinden sich unten auf jeder Seite.

### Ausgewiesene prozessbezogene Kompetenzbereiche:

- P Problemlösen
- K Kommunizieren
- A Argumentieren
- M Modellieren
- D Darstellen

